



Engenharia de Software

Alexandre Cardoso

email: alexandre@ufu.br

www.compgraf.ufu.br/alexandre/alexandre.html



Bibliografia do Curso

o Pressman, R., Engenharia de Software, Ed. Makron Books, São Paulo, Brasil, 1995

o Prowel, S. J. et al, Cleanroom Software Engineering: Technology and Process (SEI Series in Software Engineering, Addison-Wesley, EUA, 1999.

o Furlan, J.D., Modelagem de Objetos através da UML, Ed. Makron Books, São Paulo, Brasil, 1998

o Booch, G. et al, UML - Guia do Usuário, Ed. Campus, Rio de Janeiro, Brasil, 2000

Engenharia de Software - ESOF



Sistema de Avaliação

Provas (02)

1ª Prova - valor: 30,0 pontos

2ª Prova - valor: 30,0 pontos

Trabalho e Seminário dos Grupos

Grupos: 4 Componentes

- ▼ Parte 1 - valor: 10,0 pontos
- ▼ Parte 2 - valor: 10,0 pontos
- ▼ Parte 3 - valor: 10,0 pontos
- ▼ Seminário - valor: 10,0 pontos

Engenharia de Software - ESOF



Trabalho

Proposição: Aplicar os princípios de Engenharia de Software à concepção de um sistema que atenda aos requisitos discutidos e definidos com cliente(s). O grupo deve atuar como Engenheiro de Software ao longo de todo o processo e, usando as ferramentas de Engenharia de Software, desenvolver a solução mais viável para o(s) cliente(s).

Serão avaliados:

- ▼ Análise Estruturada
- ▼ Projeto, obtido a partir da Análise Estruturada
- ▼ Análise Orientada a Objetos
- ▼ Apresentação do Grupo, na forma de Seminário

Engenharia de Software - ESOF